

L'histoire de

Bakari



Adam et Rayan

Autrefois vivait un jeune homme nommé Bakari, âgé de 16 ans. Il vivait dans un royaume lointain avec sa famille, dans une chaumière en paille. Il y avait sa mère, son père, ses frères et son oncle Modibo.

Ils étaient très pauvres. Sa mère et son père travaillaient dans les champs. Il avait des amis qui se nommaient Abdel (17 ans), Karim (15 ans) et Mamadou (16 ans). Eux aussi étaient très pauvres. Cela ne les empêchait pas de jouer, rigoler et être heureux.

Un jour, Modibo se promena au marché du royaume pour faire des emplettes. Il tomba sur une ruelle sombre, ce qui attira sa curiosité. Il y pénétra sans savoir ce qui l'attendait.

Il aperçut une silhouette. Il s'approcha pour voir ce qui s'y cachait. Soudain, un djinn l'attrapa et l'enferma dans un sac. Il l'emporta dans une grotte lointaine, sombre et mystérieuse pour faire un rituel et le transformer en l'un des leurs.

Quand Bakari apprit la nouvelle, il partit à sa recherche. Avant cela, il demanda à Abdel, Karim et Mamadou de l'accompagner pour retrouver son oncle. Ils acceptèrent sans hésiter.

Ils allèrent au marché, car Bakari savait que son oncle y était allé pour la dernière fois. Arrivés là-bas, ils cherchèrent des indices et tombèrent sur la ruelle sombre. Ils virent des empreintes qui ne ressemblaient pas à celles d'un humain. Ils trouvèrent cela étrange et les suivirent.

Les empreintes les menèrent dans une forêt couverte de brouillard. Abdel s'aventura un peu plus loin et cria :

— Venez voir ça !

Bakari et les autres arrivèrent et découvrirent plusieurs claquettes magiques. Ils les enfilèrent et se mirent à courir plus vite que jamais.

Ils suivirent les empreintes à toute vitesse et tombèrent nez à nez avec un renard-cerf au pelage blanc et doux. Ils le suivirent et arrivèrent devant un dragon qui protégeait une mystérieuse grotte.

Ils lancèrent leurs claquettes et réussirent à terrasser le dragon. Avant de mourir, le dragon leur donna des armures et des épées magiques.

Ils pénétrèrent dans la grotte et tombèrent face aux djinns qui avaient kidnappé Modibo. Sans hésiter, Bakari et ses compagnons attaquèrent. Un combat effroyable commença. Grâce aux armures et aux épées magiques, ils furent plus puissants que jamais.

Mamadou réussit à en tuer un, puis Bakari en tua deux autres. Le terrible combat se termina, mais Abdel fut blessé.

Ils libérèrent Modibo, qui les remercia chaleureusement.

Ils rentrèrent ensuite au village en héros. Les habitants les acclamèrent et organisèrent un grand repas où ils mangèrent de délicieux tacos. À la fin du repas, Bakari et ses compagnons fêtèrent leur victoire en dansant une danse appelée le logobi.

Après cela, Bakari et ses amis furent nommés chevaliers par le roi en personne. Le village fut heureux du retour de Modibo. Quant à Bakari, Abdel, Karim et Mamadou, ils défendirent le royaume pour toujours.

Bakari se maria avec une femme du royaume et eut cinq enfants qui, plus tard, s'entraînèrent pour suivre les traces de leur père.

Appréciation du professeur : C'est une très bonne rédaction, riche en imagination et bien organisée. L'histoire est intéressante du début à la fin et les péripéties sont variées. On voit un vrai effort pour construire un récit d'aventure complet.

Il reste quelques petites erreurs d'orthographe et de conjugaison, mais l'ensemble est solide. Continue ainsi, ton niveau d'écriture est très bon pour la 6e !

Bravo pour ce travail sérieux et créatif

Note : 17 / 20

Points positifs

Histoire bien construite : Situation initiale claire (présentation de Bakari et de sa famille)
Élément perturbateur (enlèvement de l'oncle Modibo) Péripéties variées (ruelle sombre, forêt, renard-cerf, dragon, combat contre les djinns) Situation finale heureuse

Univers riche et original : Djinns, objets magiques, armures, dragon... L'imaginaire est développé et cohérent.

Travail d'équipe intéressant : Les amis participent tous au combat, ce qui rend l'histoire dynamique.

Fin complète : On sait ce que deviennent les personnages, ce qui est très positif.

Points à améliorer

1 Orthographe (-1 point)

Quelques erreurs : « chaume » → chaumière « emplettes » (accord et orthographe à vérifier)
« ce qui l'attendais » → attendait « ça » → cela (dans un récit écrit)

Bien relire les terminaisons en -ait / -ais.

2 Conjugaison (-0,5 point)

« Mamadou réussissa » → réussit « combat fut terminer » → terminé

Attention aux participes passés et aux terminaisons du passé simple.

3 Ponctuation et style (-0,5 point)

Certaines phrases sont longues.

Parfois trop de « et » dans la même phrase.

Penser à varier les phrases et utiliser plus de points.